

## **Szkolny konkurs „Tadeusz Kościuszko – niezłomny bojownik w walkach o niepodległość”**

„A jeśli komu droga otwarta do nieba,  
Tym, co służą ojczyźnie”  
Jan Kochanowski

### **Regulamin**

#### 1. Organizatorzy:

Szkoła Podstawowa z Oddziałami Integracyjnymi nr 5 w Jastrzębiu-Zdroju.

#### 2. Uczestnicy konkursu:

Dzieci i młodzież szkoły podstawowej: klasy 1-7.

#### 3. Cele konkursu:

- upamiętnienie 200 rocznicy śmierci Tadeusza Kościuszki,
- propagowanie godnych naśladowania patriotycznych i moralnych wzorców osobowych,
- kształtowanie i rozwijanie umiejętności krytycznego myślenia oraz korzystania ze źródeł historycznych,
- kształtowanie i utrwalanie umiejętności językowych, zasad gramatycznych oraz pisowni w języku polskim,
- pogłębianie wiedzy historycznej i rozwijanie zainteresowań uczniów historią ojczyzny,
- zachęcenie do ciekawej interpretacji tematu, przy zastosowaniu różnych środków artystycznego wyrazu oraz technik plastycznych,
- rozwijanie i promowanie zdolności artystycznych uczniów,
- zachęcenie do kreatywnego spędzania wolnego czasu,
- podejmowanie różnorodnych działań w zakresie pracy z uczniem zdolnym,
- integrowanie zespołów klasowych poprzez współdziałanie nad pracą konkursową.

#### 4. Jury:

Werdykt konkursowy ogłosi jury, złożone z wybranych nauczycieli Szkoły Podstawowej z Oddziałami Integracyjnymi nr 5 (historyków, polonistów, plastyków). Decyzja jury jest ostateczna i niepodważalna.

#### 5. Zadania konkursowe (jedno do wyboru):

##### A) Klasy 1-3:

Wykonaj projekt banknotu 200 zł (awers + rewers), upamiętniającego 200 rocznicę śmierci Tadeusza Kościuszki. Wykorzystaj wiedzę o życiu bohatera narodowego. Wielkość banknotu jest dowolna, jednak nie może być on mniejszy niż prostokąt o wymiarach 21 mm x 74mm. Możesz inspirować się banknotami używanymi obecnie w Polsce. Pamiętaj jednak, aby Twoja praca i znajdujące się na niej elementy były zgodne z tematem konkursu.

## **B) Klasy 4-7:**

- Stwórz lapbook (teczkę) z informacjami dotyczącymi życia i działalności Tadeusza Kościuszki. Pamiętaj, aby dołączyć wykaz źródeł, z których korzystałeś.

- Zaprojektuj grę planszową, dotyczącą życia i działalności Tadeusza Kościuszki.

W skład gry powinny wchodzić: opis gry z określeniem zadań i reguł (na kartce A4) oraz elementy pozwalające na grę, wedle określonych w opisie reguł (np. tytuł, plansza, kostki, pionki, karty do gry itp.). Format i rozmiar gry jest dowolny, lecz nie powinien być mniejszy niż kartka A3.

## 6. Kryteria oceny prac:

- zgodność pracy z tematem,
- poprawność językowa i stylistyczna,
- poprawność ortograficzna i interpunkcyjna,
- trafny dobór informacji,
- kreatywność,
- estetyka wykonania pracy.

Prace mogą być wykonane indywidualnie lub w grupie (liczącej nie więcej niż trzy osoby).

## 7. Zasady konkursu:

Każda praca konkursowa powinna zawierać następujące dane:

Autor: imię i nazwisko, wiek, klasa.

Informacje powinny być umieszczone na odwrocie pracy (jeśli to możliwe) lub załączone na osobnej kartce (np. spiętej z pracą spinaczem, włożonej do wspólnej koperty/koszulki itp.).

Przy opracowywaniu swojego projektu można korzystać z różnych źródeł (np. materiałów prasowych, publikacji książkowych, internetu) - które należy wykazać.

Praca nie może przybierać formy plagiatu.

Prace oceniane będą zarówno pod względem treści jak i strony wizualnej. Należy pamiętać o zachowaniu estetyki!

## 7. Terminarz:

Prace konkursowe należy oddać do pań: Magdaleny Schmidt, Justyny Jarczok lub Magdaleny Dudek nie później niż **do 3 października 2017r.** Po przekroczeniu tego terminu prace nie będą przyjmowane. Ogłoszenie wyników nastąpi do 10 października 2017r. Lista zwycięzców w obu kategoriach wiekowych zostanie umieszczona na gazetce przy sali 5 i 7.